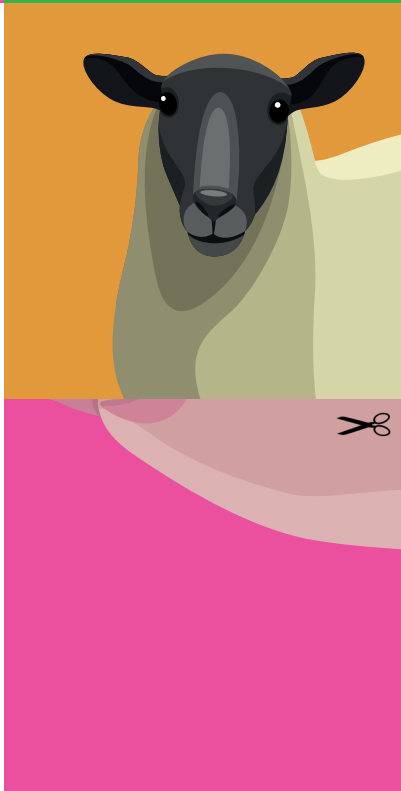


- Přehýbáním skládačky slož těchto 6 obrázků.
- Musíš k sobě najít a složit vždy 4 části.
- Trénuj a poté vyzvi kamarády nebo boj s časem!



Otázky ke skládačce:

Kráva

- 1 názvy plemena: maminka je kráva, tatínek je býk, miminka jsou telátka
- 2 kastrovaný býk se nazývá vůl
březost u kraviček trvá 283 dní, mívá 1 do roka většinou 1 telátko
- 3 název v cizím jazyce: anglicky – cow [kaʊ], německy – kuh [k~h], francouzsky – vache [vaʃ], latinsky – vacca [vak.ka]

Prase

- 1 názvy plemena: maminka je prasnice, tatínek je prase, miminka jsou selátka
- 2 vykastrované prasátko se nazývá vepř
březost u prasnic trvá 115 dní, mívá 2 krát do roka 6-12 selátek
- 3 název v cizím jazyce: anglicky – pig [pig], německy – schwein [švain], francouzsky – cochon [kɔʃɔ̃], latinsky – hylochoerus

Koza

- 1 názvy plemena: maminka je koza, tatínek je kozel, miminka jsou kůzlátka
- 2 vykastrovaný kozel se nazývá hňup
březost u koz trvá 150 dní, mívá 1 krát do roka 1 nebo 2 kůzlátka
- 3 název v cizím jazyce: anglicky – goat [gəʊt], německy – ziege [cíge], francouzsky – chèvre [ʃevr], latinsky – capra



Otázky ke skládačce:

Kůň

- 1 názvy plemena: maminka je kobyla, tatínek je hřebec, miminka jsou hříbátka
- 2 vykastrovaný kůň se nazývá valach
březost u koní trvá 11 – 12 měsíců, mívá 1 krát do roka nejčastěji 1 hříbě
- 3 název v cizím jazyce: anglicky – horse [ho:s], německy – pferd [ʃfie:d], francouzsky – cheval [ʃ(ə)val], latinsky - caballus

Ovce

- 1 názvy plemena: maminka se jmenuje ovce, tatínek beran, miminka jsou jehňátka
- 2 vykastrovaný beran se nazývá skopec
březost u ovcí trvá 152 a více dní, záleží na druhu, mívá 1 – 3 jehňátka
- 3 název v cizím jazyce: anglicky – sheep [ʃi:p], německy – schaf [šáf], francouzsky – mouton [mutõ,õn], latinsky - ovis

Traktor

- 1 předchůdcem traktoru, jak je známe dnes byly kromě koně, krávy či vola i parní lokomobily
- 2 v roce 1901 byl v USA sestrojen první všeobecně používaný traktor
- 3 na zemi jezdí přes 25 000 000 traktorů a z toho kolem 96 000 u nás v Česku